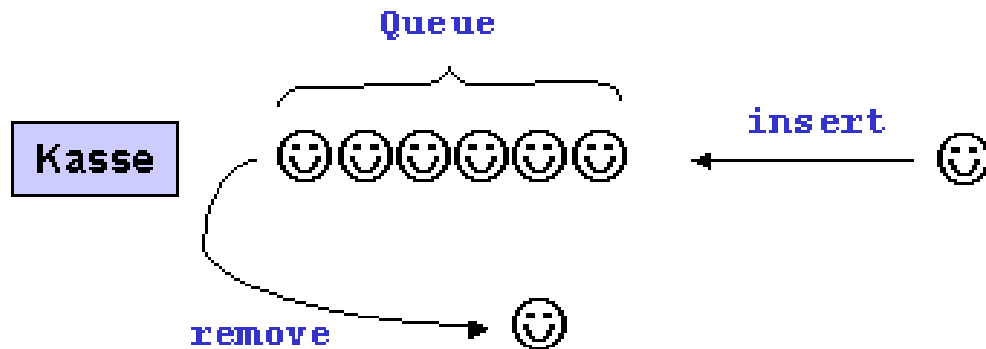
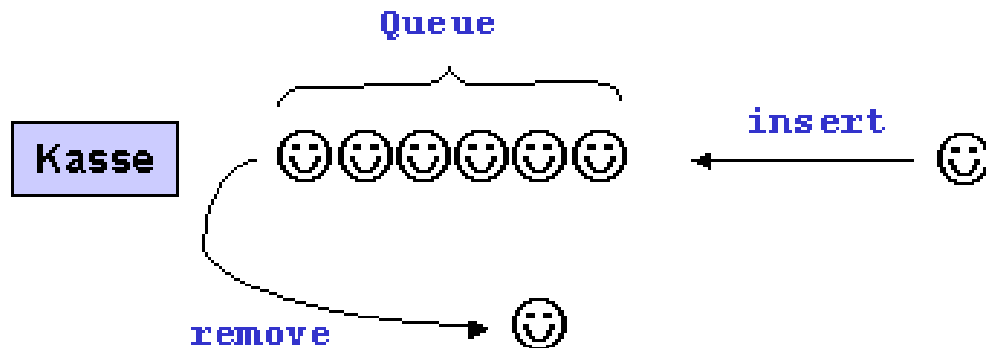


Warteschlange (Queue) an der Kasse im Supermarkt:



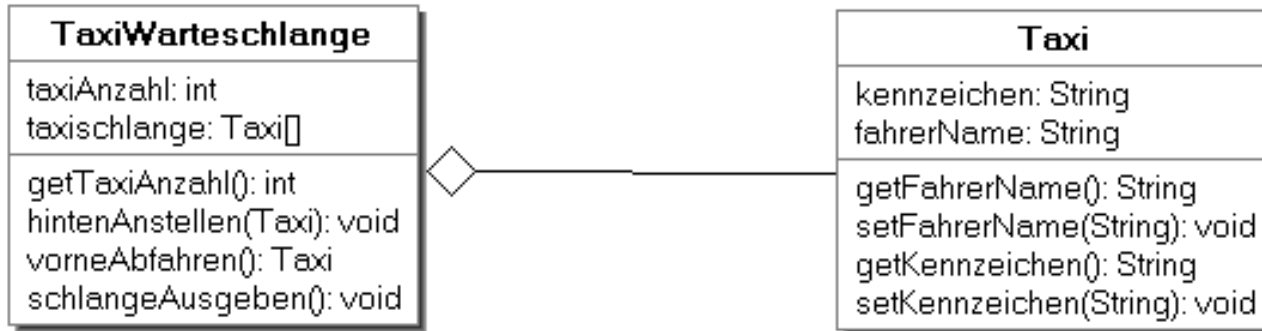
Warteschlange (Queue) an der Kasse im Supermarkt:



Prinzip: First In, First Out (**FIFO**)

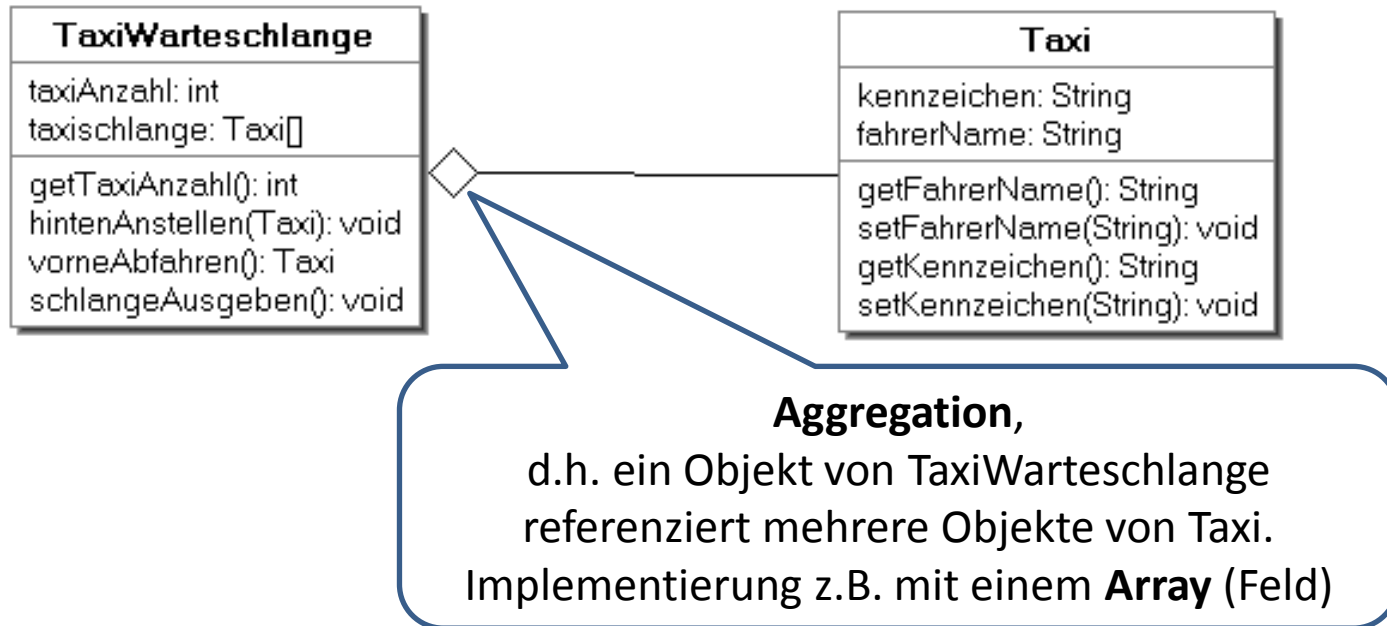
Modellieren einer Warteschlange am Beispiel Taxistation:

Erweitertes Klassendiagramm:

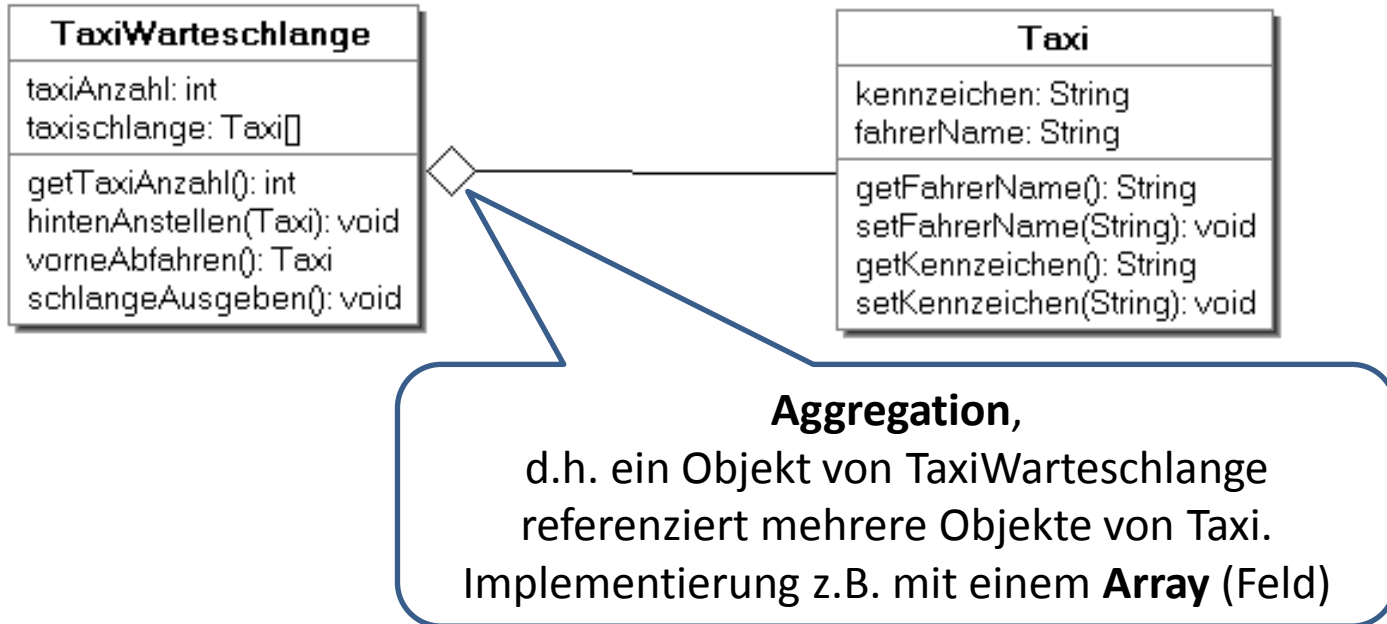


Modellieren einer Warteschlange am Beispiel Taxistation:

Erweitertes Klassendiagramm:



Modellieren einer Warteschlange am Beispiel Taxistation:
Erweitertes Klassendiagramm:



Andere mögliche Schreibweise: Datentyp/Klasse zuerst

```
int taxiAnzahl
Taxi[] taxischlange
void hintenAnstellen(Taxi)
usw.
```