

5. Projekt Ping-Pong

Die Schritte 1 und 2 haben wir schon erarbeitet.

Du kannst sie überspringen und als Vorlage das BlueJ-Projekt

[PingPong_Vorlage_ab_Schritt_3](#) verwenden.

Als Wiederholung sind die Schritte 1 und 2 aber durchaus sinnvoll.

Beginne in diesem Fall mit der Vorlage

[PingPong_Vorlage](#).

